

Лабораторная работа №1 «Создание бегущей строки»

Цель работы: 1. Изучение возможностей языка HTML по созданию в HTML-документе «бегущей строки».

2. Получение практических навыков по созданию в HTML-документе «бегущей строки» с разными свойствами.

Оборудование и ПО: ПК, операционная система Windows7, офисный пакет Microsoft.

Порядок выполнения работы:

1. Ознакомление с методическими рекомендациями по созданию в HTML-документе «бегущей строки» с разным наполнением и свойствами. [Просмотр обучающих роликов к лабораторной работе № 1.](#)

2. Выполнение практической части задания в соответствии с рекомендациями разделов методического пособия.

3. Ответы на контрольные вопросы.

4. Оформление отчета.

I. Теоретическая часть и рекомендации

1.1. Создание «БЕГУЩЕЙ СТРОКИ»

Для того чтобы создать **бегущую строку**, надо воспользоваться дескриптором <MARQUEE>. Управлять движением позволяет атрибут BEHAVIOR.

Значение scroll - заставляет строку появляться с одной стороны экрана и исчезать за противоположной стороной.

Значение slide - строка появляется из-за одной стороны экрана и останавливается у другой.

Значение alternate - заставляет строку бегать взад-вперед.

Атрибут DIRECTION задает направление перемещения строки.

Атрибут LOOP - определяет количество циклов перемещения.


Атрибут BGCOLOR - позволяет изменять цвет фона бегущей строки.

Атрибут SCROLLAMOUNT - служит для задания шага перемещения строки в экранных пикселях.

SCROLLDELAY - служит для указания времени задержки в миллисекундах между отдельными тактами перемещения строки.

Ниже приведены примеры бегущих строк. Следует сказать, что дескриптор <MARQUEE> до последнего времени поддерживался только Microsoft IE.

Пример:

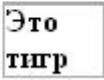
<p>HTML-код:</p> <pre><marquee behavior="scroll" direction="left">Бегущая строка 1</marquee> <marquee behavior="alternate" direction="right" loop="30" scrollamount="10">Бегущая строка 2</marquee> <marquee behavior="scroll" direction="left" scrolldelay="500" bgcolor="#00ff00">Бегущая строка 3</marquee></pre>	
--	---

1.2. Размещение текста поверх изображения

Если возникает задача размещения текста поверх изображения, то в этом вам поможет, уже изученная, обыкновенная таблица.

Надо создать таблицу, состоящую из одной строки и одного столбца. Чтобы удалить обрамление и свободные участки между ячейкой и границей таблицы, надо атрибутам BORDER CELLSPACING присвоить нулевые значения. Атрибутами WIDTH HEIGHT надо "подогнать" размеры таблицы под размер изображения.

Пример:

HTML-код:	Отображение в браузере:
<pre><table border="0" cellpadding="0" cellspacing="0" background="img/tigr.jpg" height="41" width="50"><tr><td> Это тигр </td></tr></table></pre>	

1.3. Создание «ВСПЛЫВАЮЩИХ ПОДСКАЗОК»

Для создания «всплывающих подсказок» служит атрибут TITLE. Этот атрибут можно применять в контексте многих тэгов. Например, если применить этот атрибут в теле дескриптора гиперссылки <A>, то при наведении курсора на данную гиперссылку, пользователю будет показан текст, набранный в атрибуте TITLE.

Если в графическом изображении был использован атрибут ALT, то пользоваться TITLE вовсе не обязательно, т.к. в этом случае пользователю показывается данные атрибута ALT.

1.4. Создание водяного знака

Водяной знак - это фоновое изображение, которое остается в окне браузера в постоянном положении в то время, когда пользователь пролистывает содержимое Web-страницы.

Для создания водяного знака надо в теле тэга <BODY> для определения графического фона, использовать атрибут BACKGROUND. Для предотвращения перемещения фона надо атрибуту BGPROPERTIES присвоить значение fixed.

В качестве фона можно использовать как небольшое изображение, которое будет автоматически размножено браузером, так и крупноформатный рисунок, который заполнит все пространство окна целиком. В любом случае надо помнить о времени загрузки страницы.

2. Контрольные вопросы:

1. Какими тэгами в HTML задается «бегущая строка»? Какие атрибуты тегов Вам известны?
2. Каким образом можно разместить текст поверх изображения?
3. Каким образом можно выполнить «всплывающие подсказки», как управлять их свойствами?
4. Какие функции выполняет атрибут BGPROPERTIES, какие значения он может принимать?

3. Содержание отчета:

1. Наименование и цель лабораторной работы.
2. Результаты выполненных действий практической части в соответствии с заданием.
3. Ответы на контрольные вопросы.