

Практическая работа № 11 "Компоновка страниц с использованием фреймов"

Цель работы: 1. Изучение особенностей компоновки страниц с использованием фреймов и получение практических навыков. 2. Закрепление теоретического материала.

Оборудование и ПО: ПК, операционная система Windows7, офисный пакет Microsoft.

Порядок выполнения работы:

1. Ознакомление с методическими рекомендациями по компоновке страниц с использованием фреймов.
2. Получение задания для практического выполнения.
3. Выполнение практической части задания в соответствии с рекомендациями.

1. Общие сведения

Фреймы - это средство компоновки, которое используют многие Web-дизайнеры. Использование фреймов позволяет разделить страницу на прямоугольные области.

Фреймы удобно применять для расположения списка ссылок в левой части экрана или для ввода информации в его правую часть. При этом ссылки, которые находятся в левом фрейме, все время отображаются на экране, хотя посетитель переходит от одной странице сайта к другой по ссылкам.

2. Задание фреймов

Если выбирать фреймовую структуру сайта, стоит заметить, что на главной странице отсутствует контейнер Body, так как тело страницы находится в отдельных файлах, в которых хранятся фреймы. Главный файл такой страницы содержит тег <frameset>, определяющий компоновку страницы, также он содержит теги <frame>, в которых необходимо указывать имя файла, который будет отображаться в данном фрейме.

Тег <frameset> имеет следующие параметры:

rows - указывает разбить окно на горизонтальные области. Задается в %, чем больше значений, тем больше будет разделенных областей.

cols - указывает разбить окно на вертикальные области. Задается в %, чем больше значений, тем больше будет разделенных областей.

border - задает ширину линии, которая делит страницу на фреймы

frameborder - задает ширину рамки самого фрейма

Тег <frame> необходимо задавать столько раз, насколько у вас поделена страница, причем в таком порядке как она делилась в %. Имеет следующие параметры:

src - основной параметр, в нем задается адрес той html-страницы или изображения, которая будет загружаться в данный фрейм.

name - задает название фрейма, которое будет использоваться для ссылки к этому фрейму.

target - указывает в каком фрейме открывать определенную ссылку, имеет следующие значения:

_self - загружать в тот же фрейм из которого ссылаются.

_top - загружать в полное окно, закрывая остальные фреймы (обычно используется для ссылок на другие сайты).

marginwidth - задает отступ во фрейме от левого края до содержимого.

marginheight - определяет отступ во фрейме от верхнего края до содержимого.

scrolling - управляет отображением полосы прокрутки, (появляется если содержимое фрейма не помещается в окно). Имеет такие значения: yes, no, auto.

noresize - отключает способность перемещать границу фрейма курсором мышки.

3. Пошаговая инструкция

Показать вид фреймов здесь не получится, также показ скринов не очень эффективно расскажет о фреймах, лучше всего попытаться создать их самим.

Шаг первый

Создадим главную фреймовую страничку. Выделим 20% для фрейма меню и 80% для основного контента.

```
<html>
<head>
  <title>Фреймы в html</title>
</head>
<frameset cols="20%,*" border="3" >
  <frame src="menu.html">
  <frame src="content.html" name="content">
</frameset>
</html>
```

Сохраним с расширением html и именем index (получится **index.html**)

Шаг второй

Создадим две странички. Первая будет предназначаться для меню, вторая - для основного содержимого. Меню:

```
<html>
<head>
  <title>Меню сайта</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
  <a href="http://phantomx5.ucoz.ru/" target="content">Этот сайт</a><br><br>
  <a href="Ваши страницы, файл html или URL">название пунктов меню</a>
</body>
</html>
```

Для примера ссылки в меню будут на популярные поисковые системы, однако при нажатии ссылки они будут отображаться в окне основного контента, который занимает 80% объема всей страницы. Обязательно сохраняем код с именем **menu.html**, иначе предыдущий код будет бесполезен.

Содержимое

```
<html>
<head>
  <title>Контент</title>
</head>
<body bgcolor="grey">
```

Содержимое страницы, выберете пункт меню.

```
</body>
</html>
```

Эта страничка будет отображаться изначально, пока вы не выберете один из пунктов меню, после чего эта страничка сменится другой, а меню при этом останется активным по-прежнему. Обязательно сохраняем код с именем **content.html**.

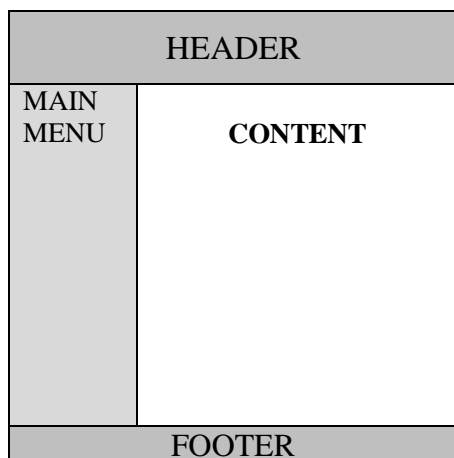
Шаг третий

В итоге мы имеем 3 файла (**index.html**, **menu.html** и **content.html**). Помещаем их в одну папку, открываем **index.html** и видим результат простого фреймового построения страницы с вертикальным разделением. Также можно долго говорить о горизонтально разделенных фреймах.

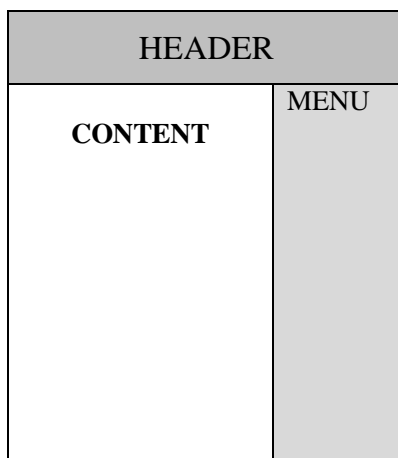
4. Выполнение практической части

Практическая часть задания выполняется по одному из 3-х вариантов. Варианты имеют разные исходные данные и одинаковую задачу – построение html-документа по приведенному выше примеру.

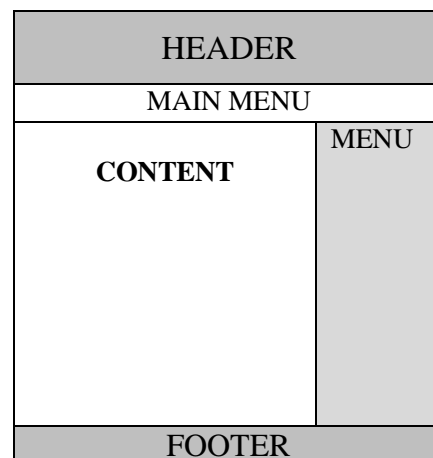
Вариант 1



Вариант 2



Вариант 3



Контрольные вопросы:

1. Укажите назначение тега `<FRAMESET>`, перечислите его атрибуты. Какие атрибуты относятся к свойствам фреймов, к размещению и выравниванию в них объектов разных классов и форматов?
2. Перечислите порядок создания фреймов в количестве более пяти с помощью нужных тегов и атрибутов. Какое количество файлов загрузки потребуется создать для загрузки такой страницы?
3. Какие атрибуты делят фреймы горизонтально и какие – вертикально? Какие свойства предопределены их значениям?